Seis videojuegos cubanos estrenarán los Estudios de Animación en Arte en la Rampa

02/08/2017

Los Estudios de Animación del Instituto del Arte e Industria Cinematográficos (ICAIC) estrenarán seis videojuegos totalmente cubanos el próximo jueves 3 de agosto a las tres de la tarde en la Feria Arte en la Rampa que tiene como sede el Pabellón Cuba.

Los videojuegos que serán presentados son Villa Tesoro, Escape, Caos Numérico, Guardián del bosque, Equipo 009: La invasión de los Pálidos y La Neurona 2, todos disponibles para Android.

Villa Tesoro tiene como contexto la Toma de La Habana por los ingleses en 1762, y el jugador deberá disparar con un cañón a los enemigos que intentan invadir la ciudad.

En Guardián del bosque el objetivo es eliminar una misteriosa plaga de insectos de procedencia desconocida para salvar este espacio verde.

Equipo 009 La invasión de los Pálidos es una nueva aventura de Jaimito, Samy y los cuales le darán una lección colorida a sus enemigos paliduchos.

A finales del siglo XXII, la humanidad agotó los recursos naturales; en planetas cercanos, se extrae un mineral altamente productor de energía; los trabajadores huyeron en una nave, el juego Escape consiste en averiguar qué ocurrió exactamente. ¡Tienes que averiguarlo!

En Caos Numérico, el Planeta Numérico sufre una invasión espacial y cada jugador deberá interactuar con dígitos, operadores matemáticos y naves siderales para salvar la mayor cantidad de números en el menor tiempo posible.

Los interesados en La Neurona 2 hallarán más conocimientos y práctica de la agilidad mental en esta nueva versión, además de buen humor; esta edición incluye logros y retos que aportan neuronas extras como ganancia.

Además, se presentará Tutu, un videojuego para pequeños entre 2 y 6 años para móviles y tabletas, basado en la serie de animación homónima recientemente estrenada por los Estudios de Animación ICAIC y Ficción Producciones de Galicia.

Estos audiovisuales podrán descargarse gratuitamente desde www.videojuego.cu y son resultado de una línea de trabajo desarrollada en los últimos años en alianza con la Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI).