

---

Ya se juega el ascenso del fútbol cubano

12/01/2016



Por la zona A disputan el pase a la fase definitiva Holguín, Mayabeque, Granma y Sancti Spíritus, y por la B lo hacen Artemisa, Pinar del Río, Isla de la Juventud y Matanzas, concentrados cada cuarteto en Granma y Artemisa, respectivamente.

A diferencia del pasado año, cuando hubo luego una fase final con los mejores clasificados, esta vez se hará de manera directa, y se incluirán entre los 10 que disputen el cetro de Cuba los líderes de cada llave.

De acuerdo con la información que ofreció a Cubasí la Comisión Nacional, el ascenso se jugará a dos vueltas hasta el próximo 21 enero, siempre en días alternos, por lo que será bastante exigente desde el punto de vista físico para todos los futbolistas.

Esto hará que la labor de la banca cobre mayor importancia, y también la inteligencia de cada cuerpo técnico para manejar lo mejor posible a sus efectivos, dando descanso cuando se pueda a los titulares, para poder tenerlos completamente disponibles en los duelos decisivos.

En este sentido, según la mayoría de los especialistas, el boleto en el apartado A debe estar entre holguineros y

granmenses, y el de la B entre pinareños e isleños, con permiso de Artemisa, que con la nueva división político-administrativa adquirió buena parte del potencial de la más occidental de las provincias cubanas en el más universal de los deportes.

Cumplidas las dos primeras fechas, Granma lidera su conglomerado con seis puntos, seguido de Holguín y Sancti Spíritus con tres, mientras que por el otro mandan Pinar y Artemisa con cuatro, y la Isla acumula tres.

La porfía promete emociones hasta el final, para definir quién completa el listado de contendientes para el Campeonato Nacional, que se iniciará el próximo 6 de febrero.

Así que hasta finales de este mes no se sabrá quiénes se unen a Camagüey, La Habana, Santiago de Cuba, Villa Clara, Ciego de Ávila, Guantánamo, Las Tunas y Cienfuegos en la lucha por el máximo galardón en el certamen doméstico más antiguo de Cuba.

---