EE.UU. ficha al director de Call of Duty para pensar futuras guerras

29/09/2014



Dave Anthony, guionista y director de Call of Duty: Black Ops II ha sido contratado por un laboratorio de ideas (un think tank) de seguridad del Centro Brent Scowcroft de Seguridad Nacional, afiliado al Atlantic Council, un grupo de presión de notable influencia en la política actual estadounidense.

El objetivo de este laboratorio de ideas, denominado "Art of Future Warfare" es investigar y explorar la literatura y los medios interactivos de ficción buscando pistas para saber cómo será el futuro de la guerra.

"La prognosis de Anthony en cuanto a amenazas emergentes posicionará mejor al Centro Scowcroft para proporcionar un análisis de cómo los EE.UU. deben adaptarse para el futuro", han dicho en un comunicado.

Steven Grundman y George Lund, dos miembros del Atlantic Council, decidieron fichar a Anthony cuando vieron a sus hijos jugar con Call of Duty: Black Ops II. Grundman se quedó impresionado al ver cómo el juego retrataba la guerra del futuro al ambientarse en el año 2025.

"Creo que la guerra está cambiando", ha dicho Anthony. "Creo que este país, y el mundo, debe estar preparado. Por eso me interesa".

Anthony se sumará al equipo de trabajo el 1 de octubre.