
Snowden se convierte en personaje de videojuego ruso

23/07/2013



De esta manera los creadores del popular juego expresaron su "protesta contra el espionaje total a los usuarios de Internet y a las violaciones de los principales principios y libertades de la red global", informa el periódico ruso 'Vzgliad'.

El juego online Voina está ambientado en un mundo posapocalíptico donde los usuarios tienen que reconstruir ciudades, desarrollar la ciencia, crear un Ejército y, en alianza con otros usuarios, conquistar nuevos territorios para poner fin al caos.

Las funciones del nuevo personaje Snowden incluyen viajes entre distintos mundos paralelos y la búsqueda de recursos y objetos únicos y necesarios para el cumplimiento de la misión.