
Desarrollan nuevos videojuegos en Cuba

16/08/2019



Los mismos tienen el propósito de generar desde edades tempranas habilidades informáticas, además de activar procesos síquicos como la memoria, el pensamiento y la rápida solución de problemas cotidianos.

La presentación de estas propuestas se realizó en el Palacio Central de la Computación, en La Habana, con la asistencia de los creadores, y formó parte de las actividades de los Joven Club de Computación y Electrónica (JCCE) durante el verano.

Coco Pak se inspira en el hockey de aire, juego de mesa dinámico que se combina con la fantasía para animar la Isla Dorada, cuyos habitantes siempre serán seres marinos.

Esta aventura virtual tiene cinco niveles, tres escenarios y es un híbrido entre un juego de mesa y uno de pelea, comentó el programador Sandor Prieto.

Laberinto HD posee tres categorías que escalan en dificultad. El protagonista es un niño que recorre la mazmorra, y trata de no chocar con monstruos fantásticos.

«El objetivo es recoger todas las monedas y salvar a la princesa», dijo la creadora Arneri García, quien adelantó,

además, que se trabaja en Dana, diseñado para los dispositivos móviles, a fin de incentivar en las jóvenes el buen gusto por la moda.

Se puede acceder a Coco Pak o a Laberinto HD desde cualquier punto wifi o a través de los JCCE, siempre consultando Ludox: ludox.cubava.cu. Esta plataforma cuenta con 176 videojuegos, 80 para computadoras y 96 para formato APK.
